Nº 2

REVISTA OFICIAL

Invizimals™

¡Únete a la caza!

Invizimals 3
Nuevas criaturas

Dragones
Todos sus secretos

Cómic
Preparativos

50 PANINI 1961-2011

¡NO TE PIERDAS EL NUEVO NÚMERO DE GAMEMASTER

Y además, una revista, una libreta y un boli de National Geographic Kids... ¡También de regalo!

¡YA A LA VENTA!

ÍNDICE

¡BIENVENIDOS A LA REVISTA OFICIAL DE INVIZIMAL

La tercera entrega de la saga Invizimals, Las Tribus Perdidas, ya casi está aquí. ¿Qué mejor forma de hacer tiempo hasta ese momento que disfrutando de un nuevo número de la revista ofi del juego? Artículos, fichas, un espectacular cómic, pasatiempos ¡no podrás soltarla hasta la última página!

4 **Las Tribus Perdidas**
¡Las novedades de la tercera entrega de la saga!

6 **Nuevos Invizimals**
¿Qué criaturas forman las Tribus Perdidas?

8 **Ficha: Icelion**
El cazador solitario

10 **Ficha: Ha Ha Yena**
La bromista de la sabana

12 **Cómic, parte 1**
Capítulo 2: Preparativos

17 **Pósters Invizimals**
¡Dos pósters dobles!

21 **Cómic, parte 2**
Capítulo 2: Preparativos

25 **Invizimals Stickers**
¡Prepárate para coleccionarlos!

26 **Territorios Invizimals**
Algunos trucos para disfrutar a tope de los juegos

28 **Dragones**
¿Qué son? ¿Cómo conseguirlos?

30 **Invizimals Mutantes**
¡Todos los detalles sobre estas criaturas!

31 **Trucos Invizimals**
Cómo capturar Invizimals Legendarios

32 **Pasatiempos**
Demuestra tus dote

34 **Humor Invizimal**
Para relajarse un poco con tanta pelea...

LAS TRIBUS PERDIDAS A FONDO

invizimals Las Tribus Perdidas

Para cuando leas estas líneas, probablemente ya esté en las tiendas la tercera entrega de la saga de Invizimals, Las Tribus Perdidas. ¿Qué podemos esperar de esta nueva entrega? ¡Sigue leyendo para saberlo todo! Las Tribus Perdidas da comienzo justo donde acabó Invizimals 2: La otra dimensión.

Nuevos Invizimals

Lo más importante, claro, son los nuevos Invizimals. Y puedes estar tranquilo, porque hay más de 70 diferentes, algunos de los cuales están comentados en profundidad en el artículo de las páginas 6-7. Los hay de todos los tipos y de las inspiraciones más variopintas: tenemos algunos con inspiraciones mitológicas clásicas (Cerberus, Cyclops, Gorgon) y otros que recuerdan a los dinosaurios (Raptor), por no comentar una nueva hornada de dragones (Star Dragon)... ¡incluso un clásico como Tigershark tiene por fin su versión Dark!

El resto de Invizimals, hasta llegar a los 150, son criaturas que ya habían salido en las dos partes anteriores, y que han sido votados por los fans del juego como sus favoritos. No falta ningún clásico, desde el propio Tigershark hasta Icelion, pasando por Flameclaw o Hilltopper.

Nuevos modos de juego

Pero obviamente Las Tribus Perdidas incluye más novedades además de ese buen puñado de Invizimals. Por ejemplo, introduce un nuevo modo de juego, muy solicitado por los fans en entregas anteriores: la Tag Team Battle, o lo que es lo mismo, los combates 2 contra 2. Como en los mejores juegos de lucha, ahora podremos dar el relevo a nuestro Invizimal en pleno combate si está muy cansado, reemplazándolo por otro fresco.

Campeonatos Online

Por último, otra interesante novedad de esta tercera parte es la creación de una serie de campeonatos online, que te permitirán medir tu habilidad como cazador de Invizimals con gente de todo el mundo.

Nuevas habilidades y poderes

Además, no faltarán en el juego nuevas habilidades y poderes para tus Invizimals, y alguna opción de lo más interesante: por ejemplo, podrás crear tus propios Invizimals Oscuros. ¡Sí, has leído bien!

LOS NUEVOS INVIZIMALS

¿Qué Invizimals nos encontraremos en Las Tribus Perdidas? ¿De qué tipo? ¿Qué particularidades tienen? Sigue leyendo para conocer un poco más a estas nuevas criaturas...

INVIZIMALS "MITOLÓGICOS"

Tal y como se descubrió en La otra dimensión, muchos de los mitos y leyendas antiguos de diferentes pueblos se originaron por avistamientos de Invizimals en tiempos remotos. Ahora, con Las Tribus Perdidas, descubrimos algunos otros Invizimals de este tipo: **Cyclops**, con su único ojo, es un Invizimal de de Jungla, **Minotaur** es de fuego y **Cerberus** es de Roca, al igual que **Gorgon**.

Cerberus

Minotaur

"INVIZISAURIOS"

Otro de los descubrimientos más recientes sobre los Invizimals es su posible relación con los dinosaurios. La existencia de criaturas como **Raptor** o **Fossilizaur** vendrían a respaldar esas teorías. Pero... ¿cuál es la relación exacta entre ambas especies?

Raptor

VERSIONES OSCURAS

Si en La otra dimensión descubríamos las versiones oscuras de algunos Invizimals, como **Dark Icelion**, **Dark Flameclaw** o **Dark Bratbat**, en Las Tribus Perdidas no nos quedamos atrás: **Tigershark**, **Uberjackal** o **Jetcrab** son solo algunos de los Invizimals que también cuentan con su versión oscura.

Dark Uberjackal

Dark Jetcrab

Kabuto-Robo

RAREZAS Y GUIÑOS

¿Recuerdas la sorpresa que supuso ver a **Sackboy**, de Little Big Planet, en Invizimals 2? Pues en esta tercera parte no faltan los guiños parecidos: así, podremos cazar a **Daxter**, un viejo conocido de quienes llevan más tiempo jugando a las consolas, o a **Kabuto-Robo**, un Invizimal con un sospechoso parecido con ciertos personajes de anime japonés...

Daxter

ICELION

EL CAZADOR SOLITARIO

Este morador de las regiones polares raramente entra en contacto con los seres humanos. Es un cazador solitario y brutal, y muy pocos Invizimals pueden comparársele en fuerza. Su nombre, "león de hielo" en inglés, no podría ser más adecuado. ¡Ay de quien se cruce en su camino!

¡SECRETO!

Icelion fue corrompido por Sebastian Campbell, que convirtió a este Invizimal en una criatura despiadada y cruel llamada Dark Icelion. Fue Dark Icelion quien arrojó a Campbell a la Otra Dimensión.

DATOS

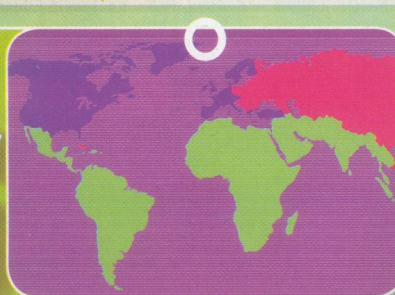
SU PUNTO DÉBIL

Icelion tiene un punto débil que no es muy difícil de adivinar: como su cuerpo está hecho íntegramente de hielo, cuando le alcanza la luz o el calor... ¡se empieza a derretir!

HÁBITAT

HIELO

El hábitat de Icelion son las regiones polares. Allí tiene poco contacto con los hombres, y también con animales que no sean los normales de un clima tan extremo. ¡Con razón es tan arisco!



TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 13

DEFENSA 8

TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 13

DEFENSA 18

TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 13

DEFENSA 24

HA HA YENA

LA BROMISTA DE LA SABANA

Ha Ha Yena es comparable al animal al que tanto se parece físicamente. Es una bromista impenitente que siempre anda buscando una víctima para sus travesuras: un viajero perdido, un animal indefenso... cualquiera le sirve. ¡Ten cuidado si viajas al desierto!

TRUCO

Ha Ha Yena no sale en Invizimals, pero sí en Invizimals: La otra dimensión. Para atraparla hay que conseguir ponerse de frente a este Invizimal hasta que se ría y luego te dé la espalda. Haz lo mismo cinco o seis veces y caerá en tus manos.

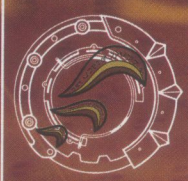
DATOS

SECRETO

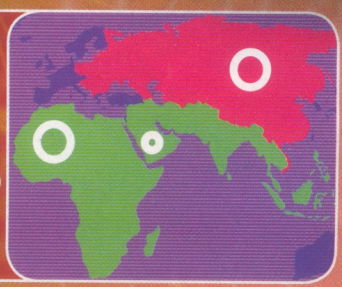
Pese a su carácter travieso, no te confíes: ¡Ha Ha Yena puede llegar a ser uno de los Invizimals más poderosos que existen! Un Ha Ha Yena Max con las características subidas al máximo puede ser una bestia imparable... ¡que no hará ninguna gracia a nadie!

HÁBITAT

DESIERTO



Ha Ha Yena habita en el desierto, lejos de todo y de todos. Allí, busca constantemente un objetivo del cual poder reírse a su antojo. ¡Pensándolo bien, es una suerte que viva en un sitio tan remoto, tener que aguantar sus risas constantes podría ser muy duro!



TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 13

DEFENSA 0

TIPO DE ATAQUE

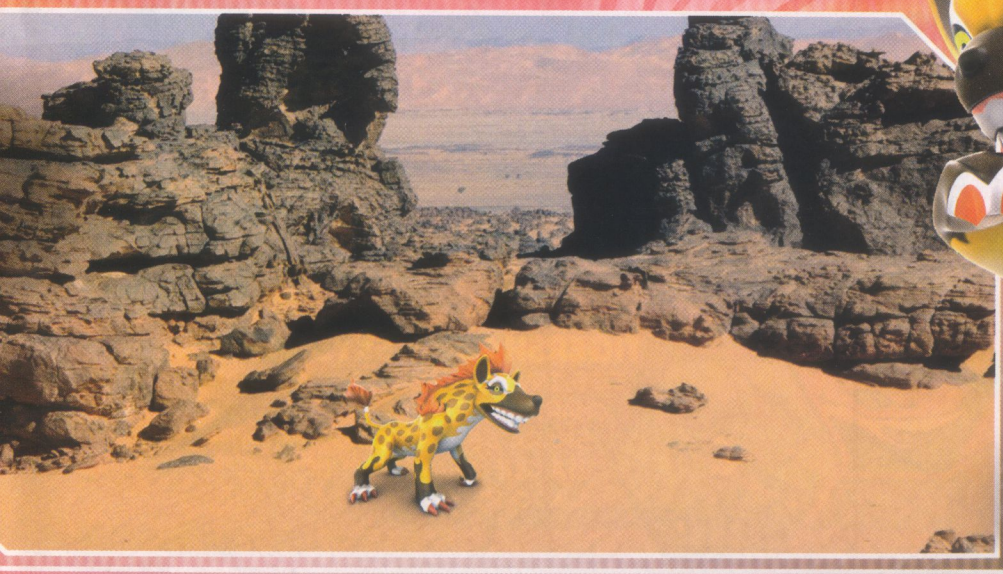
ATAQUE 16

DEFENSA 0

TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 33

DEFENSA 0



invizimals

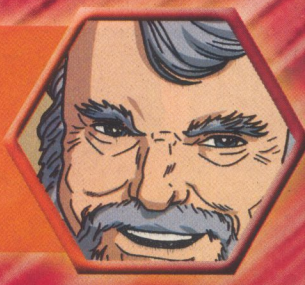
EL SECRETO DE EL DORADO

CAPÍTULO 2: PREPARATIVOS

CHARLIE ES UN JOVEN MUCHACHO QUE PASA EL VERANO EN CASA DE SUS TÍOS EN EL CAMPO. SU ÚNICO PASATIEMPO ES JUGAR A LOS INVIZIMALS, PERO TODO CAMBIA CUANDO KEN NAKAMURA LE PIDE AYUDA PARA UN MISTERIOSO ASUNTO RELACIONADO CON UN PAQUETE QUE LE ACABA DE ENVIAR A CHARLIE. EL PAQUETE CONTIENE UN ANTIGUO LIBRO Y UNOS PASAJES DE AVIÓN EN CUZCO, PERÚ. ¿QUÉ CONTIENE EL LIBRO? ¿Y POR QUÉ HAY UNA NOTA EN LA QUE PONE "HAZ LAS MALETAS"?

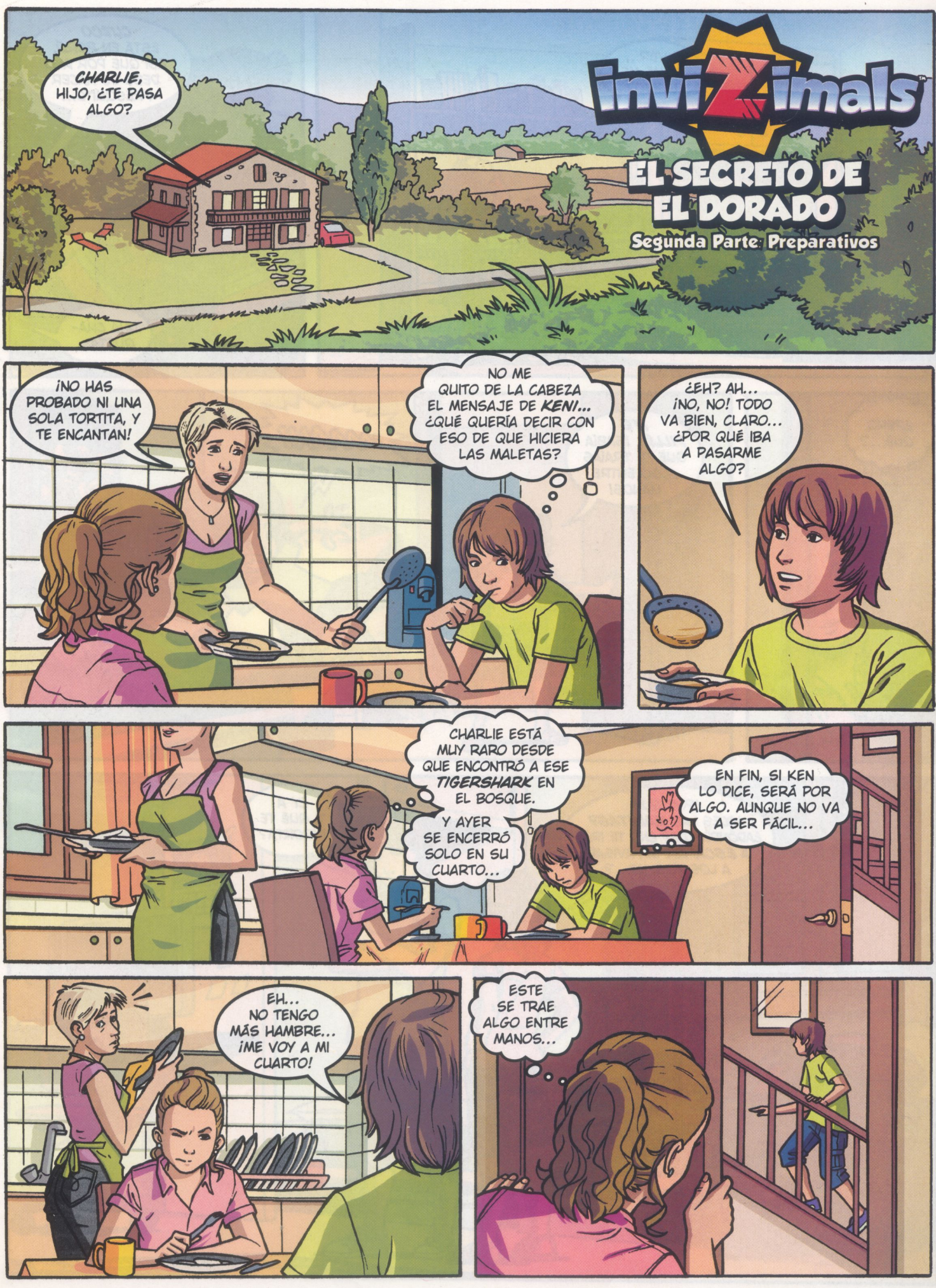
CHARLIE: EL PROTAGONISTA DE LA HISTORIA. UN JOVEN INTELIGENTE Y ACTIVO MUY AFICIONADO A LOS INVIZIMALS. NO SABE QUÉ PROBLEMA TIENE KEN... ¡PERO HARÁ LO QUE SEA POR AYUDARLE!

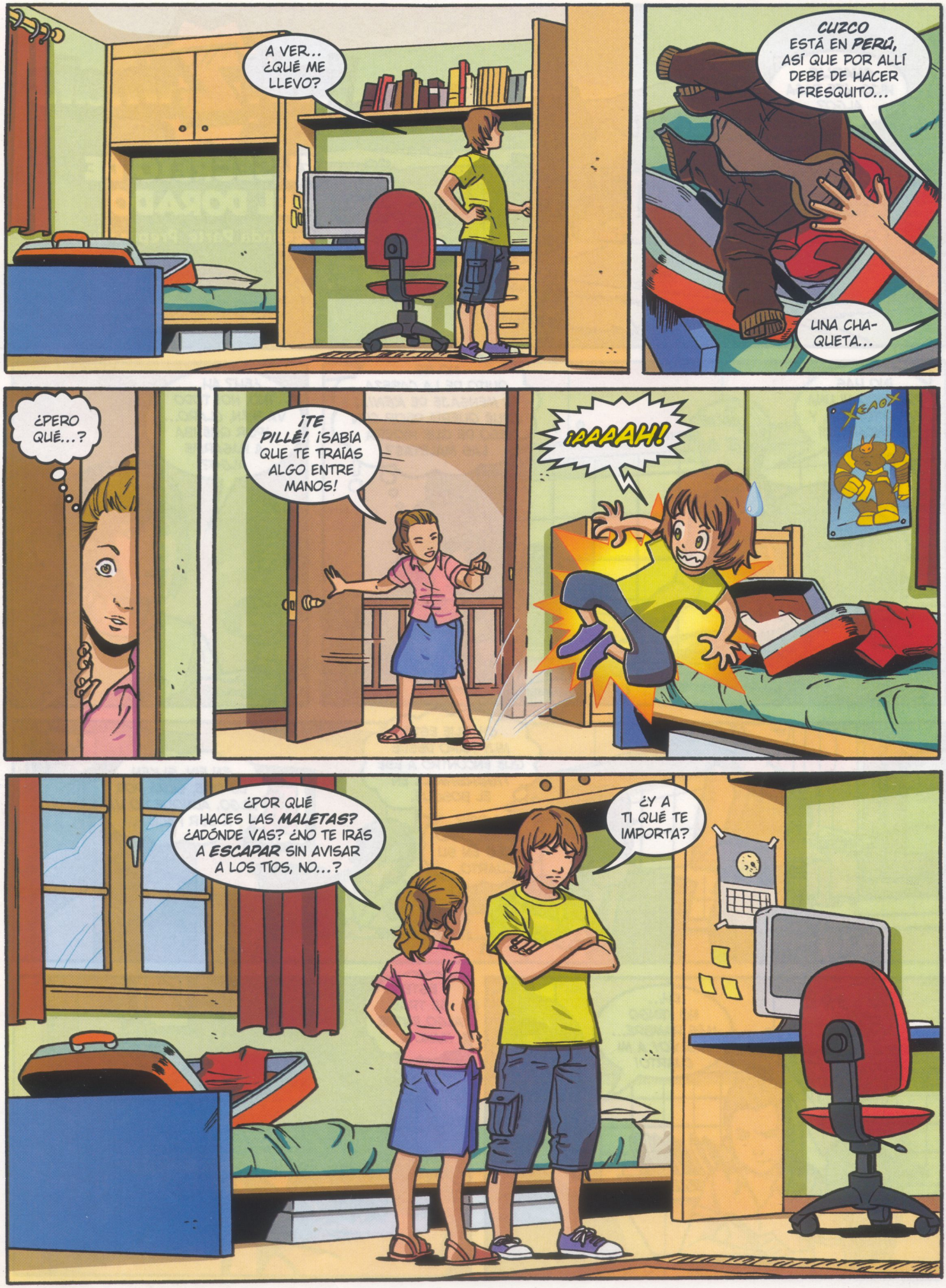
ROSIE: LA HERMANA DE CHARLIE. CURIOSA E INTRÉPIDA, NO LE TIENE MIEDO A NADA Y ESTÁ DISPUESTA A SEGUIR A SU HERMANO HASTA DONDE SEA PARA DESCUBRIR LO QUE SE TRAE ENTRE MANOS... ¡INCLUSO HASTA PERÚ!



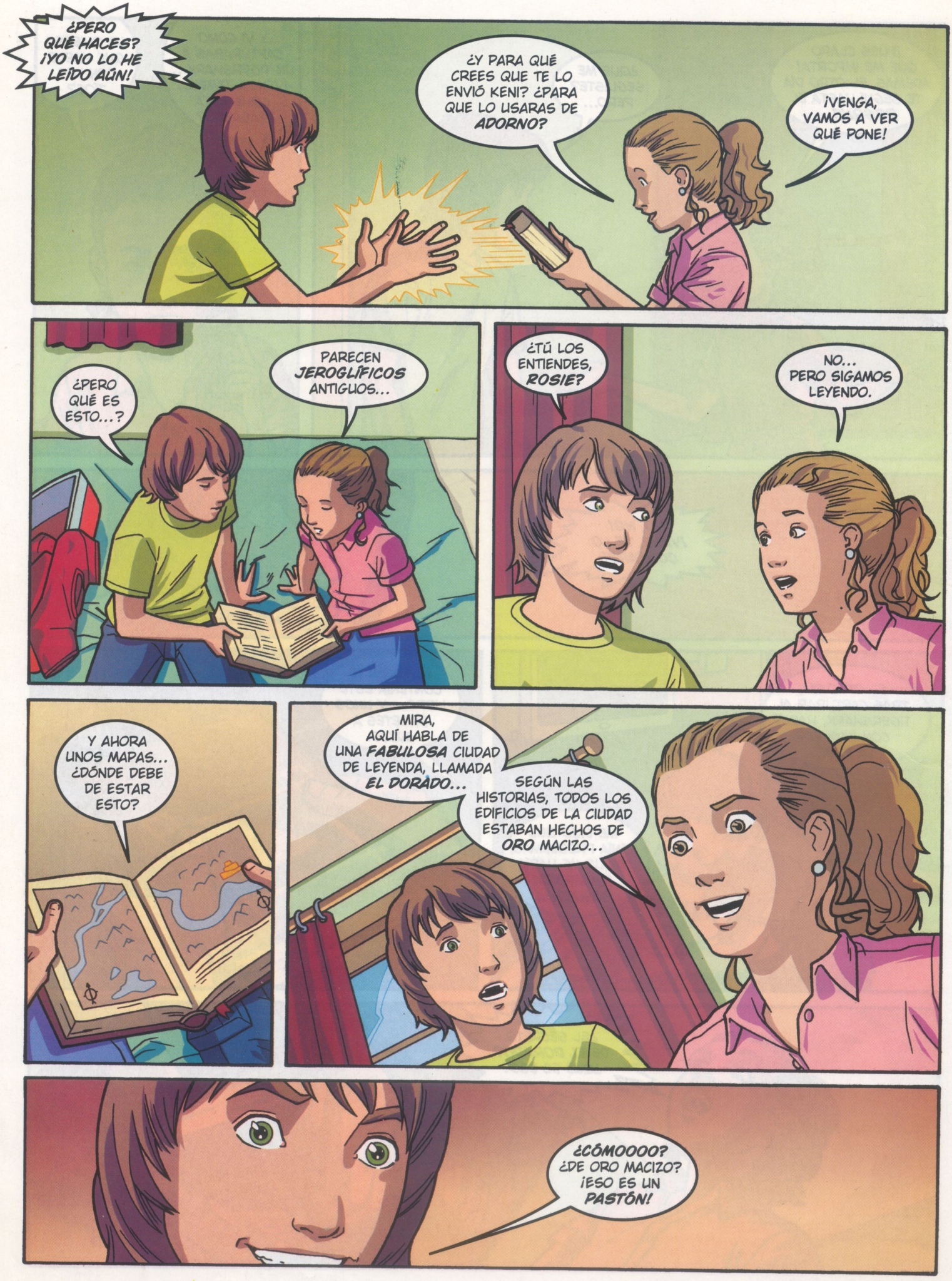
PROFESOR DAWSON: UNO DE LOS MAYORES CONOCEDORES DE LOS INVIZIMALS EN TODO EL MUNDO, Y TAMBIÉN AMIGO DE LA FAMILIA DE CHARLIE Y ROSIE. SU VISITA A LA CASA DE VERANO ES DE LO MÁS INESPERADA...

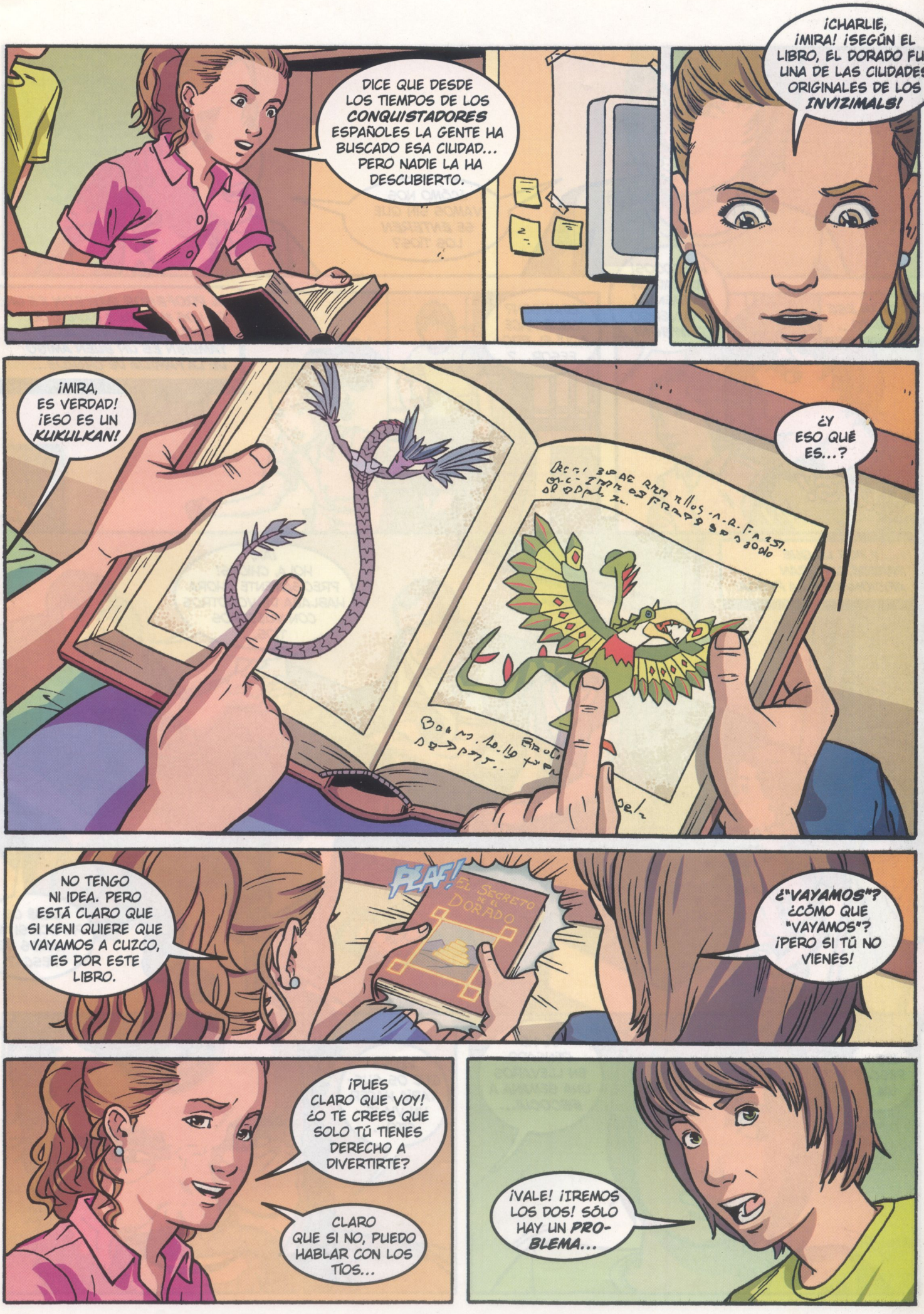
TIGERSHARK Y SKYSAUR: SON LOS DOS INVIZIMALS QUE ACOMPAÑAN A CHARLIE Y ROSIE. EL CASO DEL TIGERSHARK ES ESPECIALMENTE CURIOSO... ¡YA QUE CHARLIE PUEDE VERLO EN EL MUNDO REAL!

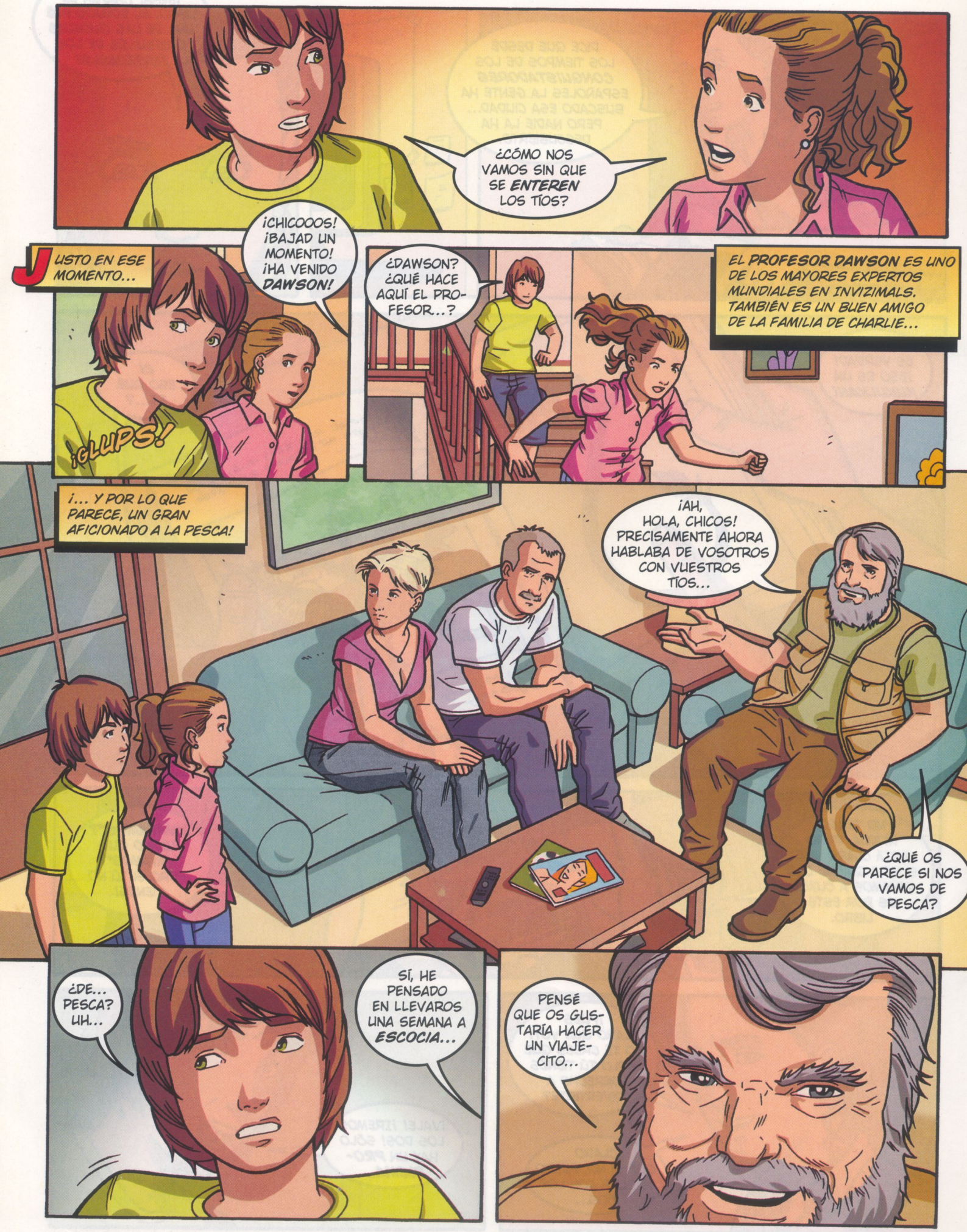

CHARLIE, HIJO, ¿TE PASA ALGO?
invizimals
EL SECRETO DE EL DORADO
Segunda Parte: Preparativos
¡NO HAS PROBADO NI UNA SOLA TORTITA, Y TE ENCANTAN!
NO ME QUITO DE LA CABEZA EL MENSAJE DE KEN!... ¿QUÉ QUERÍA DECIR CON ESO DE QUE HICIERA LAS MALETAS?
¿EH? AH... ¡NO, NO! TODO VA BIEN, CLARO... ¿POR QUÉ IBA A PASARME ALGO?
CHARLIE ESTÁ MUY RARO DESDE QUE ENCONTRÓ A ESE TIGERSHARK EN EL BOSQUE.
Y AYER SE ENCERRÓ SOLO EN SU CUARTO...
EN FIN, SI KEN LO DICE, SERÁ POR ALGO. AUNQUE NO VA A SER FÁCIL...
EH... NO TENGO MÁS HAMBRE... ¡ME VOY A MI CUARTO!
ESTE SE TRAE ALGO ENTRE MANOS...

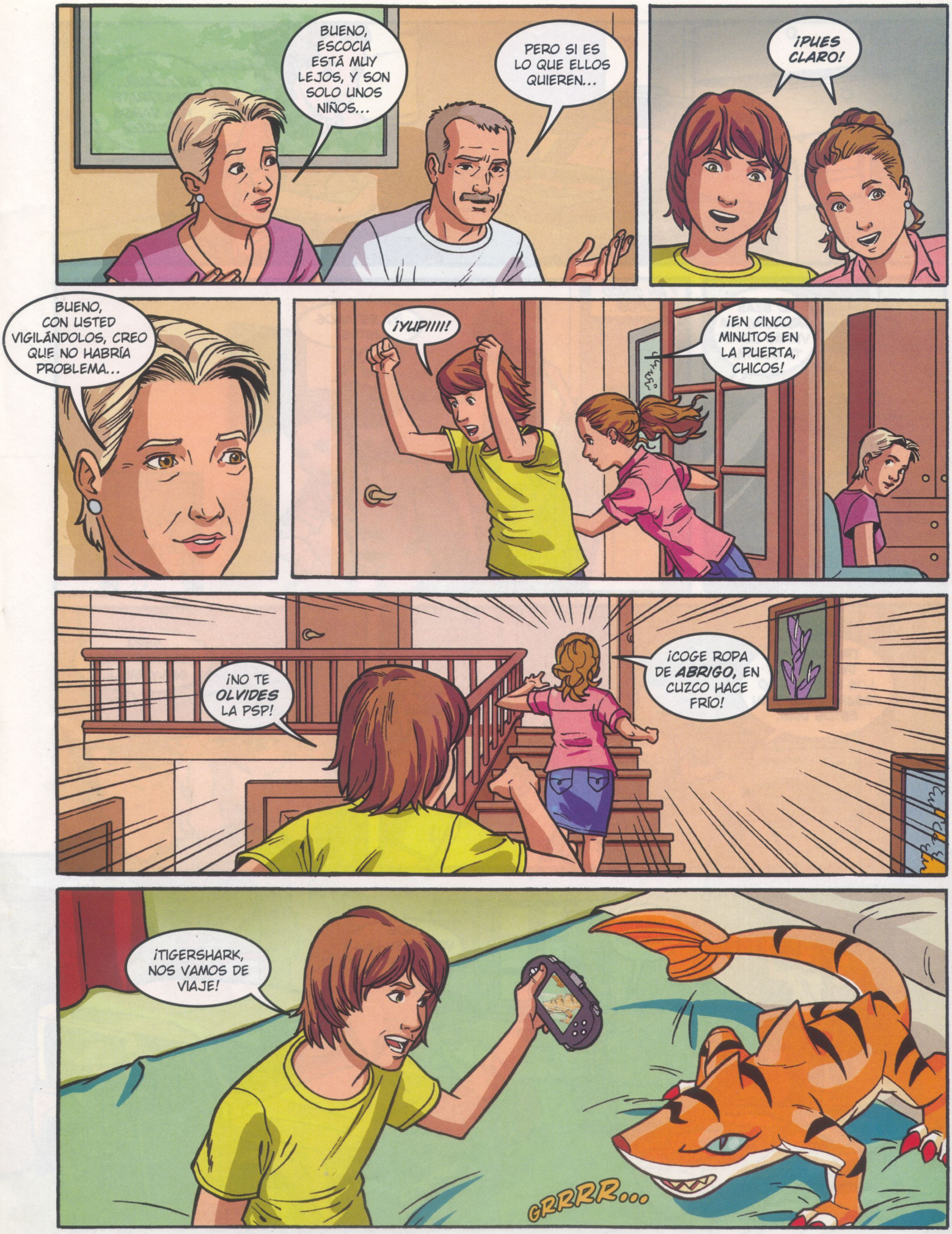

A VER... ¿QUÉ ME LLEVO?
CUZCO ESTÁ EN PERÚ, ASÍ QUE POR ALLÍ DEBE DE HACER FRESQUITO...
UNA CHAQUETA...
¿PERO QUÉ...?
¡TE PILLÉ! ¡SABÍA QUE TE TRAÍAS ALGO ENTRE MANOS!
¡¡AAAAH!
¿POR QUÉ HACES LAS MALETAS? ¿ADÓNDE VAS? ¿NO TE IRÁS A ESCAPAR SIN AVISAR A LOS TÍOS, NO...?
¿Y A TI QUÉ TE IMPORTA?

¡PUES CLARO QUE ME IMPORTA! ADEMÁS, EL OTRO DÍA TE SEGUÍ HASTA EL BOSQUE...
¿QUE ME SEGUISTE? PERO...
Y VI CÓMO CAPTURABAS A UN TIGERSHARK... ¡VENGA, DÍMELO! ¿QUÉ ESTÁ PASANDO?
¿O QUIERES QUE HABLE CON LOS TÍOS?
¡NO, NO! ¡VALE, TE LO CONTARÉ!
EL OTRO DÍA, TRAS CAPTURAR AL TIGERSHARK, HABLÉ CON KENI POR LA PSP...
ME DIJO QUE TENÍA PROBLEMAS, Y QUE ME HABÍA ENVIADO UN PAQUETE...
EL PAQUETE CONTENÍA ESTE LIBRO... Y UNOS BILLETES A CUZCO.
El Secreto de El Dorado
¿EL SECRETO DE EL DORADO? ¿QUÉ ES ESO?


¿PERO QUÉ HACES? ¡YO NO LO HE LEÍDO AÚN!
¿Y PARA QUÉ CREES QUE TE LO ENVIÓ KENI? ¿PARA QUE LO USARAS DE ADORNO?
¡VENGA, VAMOS A VER QUÉ PONE!
¿PERO QUÉ ES ESTO...?
PARECEN JEROGLÍFICOS ANTIGUOS...
¿TÚ LOS ENTIENDES, ROSIE?
NO... PERO SIGAMOS LEYENDO.
Y AHORA UNOS MAPAS... ¿DÓNDE DEBE DE ESTAR ESTO?
MIRA, AQUÍ HABLA DE UNA FABULOSA CIUDAD DE LEYENDA, LLAMADA EL DORADO...
SEGÚN LAS HISTORIAS, TODOS LOS EDIFICIOS DE LA CIUDAD ESTABAN HECHOS DE ORO MACIZO...
¿CÓMOOOO? ¿DE ORO MACIZO? ¡ESO ES UN PASTÓN!


DICE QUE DESDE LOS TIEMPOS DE LOS CONQUISTADORES ESPAÑOLES LA GENTE HA BUSCADO ESA CIUDAD... PERO NADIE LA HA DESCUBIERTO.
¡CHARLIE, ¡MIRA! ¡SEGÚN EL LIBRO, EL DORADO FU UNA DE LAS CIUDADES ORIGINALES DE LOS INVIZIMALS!
¡MIRA, ES VERDAD! ¡ESO ES UN KUKULKAN!
¿Y ESO QUÉ ES...?
NO TENGO NI IDEA. PERO ESTÁ CLARO QUE SI KENI QUIERE QUE VAYAMOS A CUZCO, ES POR ESTE LIBRO.
PLAF!
El Secreto del Dorado
¿"VAYAMOS"? ¿CÓMO QUE "VAYAMOS"? ¡PERO SI TÚ NO VIENES!
¡PUES CLARO QUE VOY! ¿O TE CREES QUE SOLO TÚ TIENES DERECHO A DIVERTIRTE?
CLARO QUE SI NO, PUEDO HABLAR CON LOS TÍOS...
¡VALE! ¡IREMOS LOS DOS! SÓLO HAY UN PRO-BLEMA...


¿CÓMO NOS VAMOS SIN QUE SE ENTEREN LOS TÍOS?
JUSTO EN ESE MOMENTO...
¡CHICOOOS! ¡BAJAD UN MOMENTO! ¡HA VENIDO DAWSON!
¡GLUPS!
¿DAWSON? ¿QUÉ HACE AQUÍ EL PROFESOR...?
EL PROFESOR DAWSON ES UNO DE LOS MAYORES EXPERTOS MUNDIALES EN INVIZIMALS. TAMBIÉN ES UN BUEN AMIGO DE LA FAMILIA DE CHARLIE...
¡... Y POR LO QUE PARECE, UN GRAN AFICIONADO A LA PESCA!
¡AH, HOLA, CHICOS! PRECISAMENTE AHORA HABLABA DE VOSOTROS CON VUESTROS TÍOS...
¿QUÉ OS PARECE SI NOS VAMOS DE PESCA?
¿DE... PESCA? UH...
SÍ, HE PENSADO EN LLEVAROS UNA SEMANA A ESCOCIA...
PENSÉ QUE OS GUSTARÍA HACER UN VIAJECITO...


BUENO, ESCOCIA ESTÁ MUY LEJOS, Y SON SOLO UNOS NIÑOS...
PERO SI ES LO QUE ELLOS QUIEREN...
¡PUES CLARO!
BUENO, CON USTED VIGILÁNDOLOS, CREO QUE NO HABRÍA PROBLEMA...
¡YUPIIII!
¡EN CINCO MINUTOS EN LA PUERTA, CHICOS!
¡NO TE OLVIDES LA PSP!
¡COGE ROPA DE ABRIGO, EN CUZCO HACE FRÍO!
¡TIGERSHARK, NOS VAMOS DE VIAJE!
GRRRR...

SKYSAUR... ¡PREPÁRATE, NOS VAMOS A CUZCO!

NO SEAS GRUÑÓN, ¡YA VERÁS COMO TE GUSTA!
SKRRRIII...

Y EN CINCO MINUTOS...
¡YA ESTAMOS LISTOS!

TRANQUILOS, DE VERDAD. LOS NIÑOS SE LO PASARÁN MUY BIEN ESTOS DÍAS.

SERÁ UNA EXPERIENCIA INOLVIDABLE.

¡HASTA PRONTO!
¡NOS VEMOS EN UNA SEMANA!

ESPECIAL

¡HÁZTE CON LOS INVIZIMALS STICKERS!

A partir del próximo número de la revista Invizimals, podrás empezar el coleccionable de Invizimals Stickers. ¡Sigue leyendo para aprovecharlos a tope!

¿Qué son?

Los Invizimals Stickers son unos adhesivos con los logos de los diferentes Invizimals. Cada número de la revista Invizimals, a partir del próximo, vendrá con una lámina de adhesivos que podrás enfocar con tu PSP... ¡para hacer que cobre vida el Invizimal en cuestión!

¿Cómo los uso?

Para poder disfrutar de los stickers, debes irte al mapa del mundo en cualquiera de los videojuegos de la saga. Una vez allí, y manteniendo pulsado el botón Select, debes introducir esta secuencia de botones:

Arriba + arriba
Abajo + abajo
Izquierda
Derecha

Si lo has hecho bien, el juego pasará al "Modo coleccionista". Ya solo tienes que enfocar la cámara sobre cada sticker y... ¡un nuevo Invizimal cobra vida!

1

2

3

4

¿Dónde puedo ponerlos?

Los Invizimals Stickers vienen en el formato perfecto para pegarlos en la parte de atrás de un Krak, por ejemplo. Busca el Krak correspondiente a cada pegatina (¡fíjate en el número!) y pégalo en la parte de detrás para poder ver en imagen real a cada Invizimal... ¡antes de jugar con él!

KRAKS

¡No te pierdas los Invizimals Stickers a partir del próximo número!

¡COLECCIÓNALOS TODOS!

CONSEJOS EL ABC DEL CAZADOR DE INVIZIMALS

Los Invizimals son seres esquivos, astutos y muy, muy difíciles de encontrar. Te ofrecemos a continuación unos consejos que te serán muy útiles a la hora de localizar y capturar nuevos Invizimals.

¡MUCHA LUZ!

Los Invizimals son imposibles de encontrar en la oscuridad. Aunque Keni y el Dr. Dawson aún no han logrado confirmar que estos seres se sienten atraídos por la luz, está comprobado que la presencia de luz clara facilita la localización de los Invizimals. Recuerda, cuando te pongas a buscar Invizimals: ¡enciende las luces!

BUSCA TU POSICIÓN

Cuando encuentres un Invizimal, deberás enfrentarte a la difícil tarea de capturarlo. Cada Invizimal es distinto, por lo que la posición que adoptes durante la captura es básica. Analiza tu entorno, colócate en una posición cómoda y práctica, y disponte a medir tu astucia contra la del Invizimal.

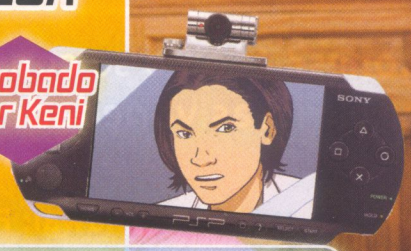
BUSCA LOS COLORES VIVOS

El Dr. Dawson está convencido que los colores vivos son un reclamo excelente para los Invizimals. Muy pocos Invizimals se ocultan en superficies negras o blancas, de modo que busca en zonas repletas de color: una librería, tu cajón de juguetes, en un parterre florido... Verdes, rojos o amarillos, ¡todos valen!

LA TRAMPA ES TU AMIGA

Todo buen cazador de Invizimals necesita tres cosas: la fuerza de su aura, su sistema PSP y la trampa, y debe saber utilizarlos todos. Cuando localices a un Invizimal, tendrás unos segundos para colocar la trampa en un lugar de fácil acceso, que te permita libertad de movimientos y reúna las condiciones ideales para el Invizimal localizado. Es un momento clave: si no colocas bien la trampa, luego quizá el Invizimal consiga escapar. Además, una vez centrada la trampa en la pantalla, puedes trasladarla adonde quieras. ¡Practica cada día y tu instinto se desarrollará hasta puntos insospechados!

Aprobado por Keni



No podrás capturar un Ironbug en una habitación con la TV encendida. Cuando veas la trampa en pantalla, cógela y vete a un lugar donde haya silencio.

UN BUEN DESCANSO ES UN BUEN ENTRENAMIENTO

La práctica lleva a la perfección, pero el exceso lleva a la perdición. Es importante que depures tus técnicas de captura, pero si buscas Invizimals sin descanso terminarás por perder la concentración. Intenta reposar al menos diez minutos cada hora. Aunque tu aura sea muy potente, su fuerza se desvanecerá si no descansas adecuadamente.

LOS INVIZIMALS DRAGONES

¿Qué son los Invizimals dragones? ¿Cómo se consiguen? Sigue leyendo para saberlo todo sobre estas curiosas variedades de Invizimals.

Los dragones son un tipo especial de Invizimals que apareció en Invizimals 2: La otra dimensión. En principio hay uno de cada tipo, y no podrás acceder a ellos hasta que no hayas subido hasta el nivel máximo (9) a cada uno de los Invizimals de este tipo. Por lo tanto, para poder conseguir a cada dragón debes asistir a un torneo concreto.

Los dragones que consigues en estos torneos vienen a nivel 12 y con estadísticas aleatorias. Si no te gustan, siempre puedes volver a competir en el torneo e intentar ganar otro dragón...

- Hawai: Fire Dragon
- Oasis del desierto: Desert Dragon
- Ruinas de la jungla: Jungle Dragon
- Gran Cañón: Rock Dragon
- Atlántida: Ocean Dragon
- Montañas de Hielo: Ice Dragon

LOS NUEVOS DRAGONES

Cinco son los nuevos dragones que puedes encontrar en Invizimals 3: Las Tribus Perdidas. Se trata de Star Dragon (Océano), Lightning Dragon (Jungla), Gold Dragon (Fuego), Diamond Dragon (Roca) y Spectral Dragon (Hielo). Sí, has leído bien: Desierto es el único tipo que no cuenta con un nuevo dragón.

Jungle Dragon

ATAQUE 34 DEFENSA 6

Jungle Dragon suele encontrarse en los Trópicos, y tiene un arsenal de ataques devastadores, encabezado por su saliva, que es un potente ácido capaz de corroer cualquier materia.

Ocean Dragon

ATAQUE 12 DEFENSA 27

Los dragones del océano tienen evidentes parecidos con algunas criaturas de leyenda, como el monstruo del Lago Ness. Muchos de ellos han evolucionado hasta convertirse en criaturas marinas, y aunque no escupen fuego, sí que pueden lanzar bolas de energía que pueden ser enormemente destructivas.

Ice Dragon

ATAQUE 22 DEFENSA 33

Hace falta ser de una pasta especial para vivir en la gélida Antártida, aunque seas un dragón. La piel llena de carámbanos de Ice Dragon le protege del frío y también de muchos ataques, y además tiene un par de ataques más que interesantes, casi todos basados en el hielo.

Fire Dragon

ATAQUE 26 DEFENSA 12

Fire Dragon tiene el perfil del típico dragón que tantas leyendas ha protagonizado: rojo, alado y con un aliento de fuego capaz de derrotar al más pintado. Pero no es, ni mucho menos, su única arma...

Rock Dragon

ATAQUE 12 DEFENSA 39

Los pétreos Rock Dragons suelen vivir en los cráteres volcánicos, donde para sobrevivir hay que tener una piel muy, muy dura. Tan dura que, cuando salen de su hábitat natural, hay muy pocas cosas capaces de perforarla.

Desert Dragon

ATAQUE 19 DEFENSA 9

Nativo del desierto de Gobi, en Mongolia, Desert Dragon está acostumbrado a las temperaturas más altas. Por eso acostumbra a cazar por la noche, momento en el cual le resulta especialmente útil su poder para convocar la luz del sol en plena noche.

INVIZIMALS MUTANTES

¿Conoces a los Invizimals mutantes? ¿De dónde vienen? ¿Sabes cómo se consiguen? Sigue leyendo para saberlo todo sobre estas curiosas variedades de Invizimals.

Los "Invizimals mutantes" no son más que Invizimals normales y corrientes cuyo color es diferente al habitual. Además, por lo general también tienen una capacidad de recuperación de Stamina superior a las de sus versiones "no mutantes", pero ahí acaban las diferencias. En todos los demás aspectos, un Invizimal mutante es igual que ese mismo Invizimal en versión no mutante. ¡Lo cual no quiere decir que no queden bien bonitos en tu colección, claro!

¿Cómo capturarlos?

Por desgracia, no hay una forma concreta de capturar Invizimals mutantes. Sencillamente, existe una posibilidad de que, al capturar a un Invizimal, sea uno mutante. Sin embargo, eso solo ocurrirá a partir del momento en que hayas superado la misión "El coleccionista", en la que tendrás que conseguir un Roarhide y evolucionarlo hasta nivel Max. ¡Hasta entonces, solo cazarás Invizimals de colores normales!

TIGERSHARK MUTANTE

Tigershark es uno de los Invizimals más buscados, y más aún en su versión mutante. Por lo tanto, la mejor opción es ir hasta **Bombay** para luchar contra **Nomad** y cruzar los dedos para que, al vencerle, te dé un Tigershark mutante...

CÓMO CAPTURAR A LOS INVIZIMALS LEGENDARIOS (I

Como sabes, existen dos tipos de Invizimals Legendarios: los evolutivos, que tienen tres formas como todos los demás Invizimals, y los especiales, que solo tienen una forma. ¡Descubre cómo capturar algunos de ellos!

Kriller (Océano)

Para conseguir a Kriller, hace falta vencer el **Torneo de Barcelona**. ¡Pero atención, solo podrás participar en ese torneo una vez, así que empléate a fondo!

Torneos e Invizimals

Muchos de los Invizimals Legendarios pueden conseguirse en diversos torneos, bien ganándolos, o bien derrotando a algunos contrincantes. Son estos:

- Jungla Maya: Conseguirás a **Chupacabras** si ganas el torneo.
- El Cairo: Conseguirás a **Firecracker** si ganas el torneo.
- India: Conseguirás a **Steeltail** si ganas el torneo.
- Kenia: Conseguirás a **Crocorilla** si ganas a **Rindi**.
- América: Conseguirás a **Headorn** si ganas a **Eyota**.
- Gran Muralla: Conseguirás a **Xue Hu** si ganas a **Zhangeye**.

Invizimals y número de combates

Otros Invizimals los podrás conseguir disputando un número determinado de combates en el modo "Infraestructura", en algún club que así lo indique en sus normas. Por ejemplo, puedes conseguir a **Shizoku** tras ganar 10 combates en modo Infraestructura en un club que dé "Invizimal secreto" como recompensa, o hacer lo propio con Koi en un club que dé "Invizimal secreto 2" como recompensa.

¡No te pierdas los mejores trucos para Invizimals, cada mes en esta sección!

COLOREA UN INVIZIMAL

¿Por qué no coloreas este Invizimal, fijándote en la imagen de referencia? ¡Cuando termines, demuestra tus conocimientos y escribe debajo el nombre del Invizimal!

CRUZADA INVIZIMAL

¡Rellena la siguiente cruzada leyendo la definición de cada uno de estos 12 Invizimals!

1. Invizimal protagonista de un famoso juego para PlayStation 3.
2. Invizimal de Fuego parecido a un escorpión con pinzas de fuego.
3. La mayor bromista de la sabana.
4. Invizimal de Roca mezcla de cocodrilo y gorila.
5. Invizimal de Jungla parecido a un oso panda... ¡pero mucho más feroz!
6. Invizimal de Jungla muy marchoso y con forma de mono.
7. Invizimal de Desierto con un nombre sinónimo de "bandido".
8. Invizimal de Desierto parecido a un camello.
9. Invizimal muy parecido al Abominable Hombre de las Nieves.
10. Invizimal en el que se inspiran las leyendas del monstruo del Lago Ness.
11. Invizimal de Hielo que vive en las regiones polares.
12. Invizimal de Océano parecido a un pulpo.

SOLUCIÓN

1. Sackboy
2. Flameclaw
3. Ha Ha Yena
4. Crocorilla
5. Xiong Mao
6. Bongorilla
7. Bandolero
8. Pesci
9. Yeti
10. Nessie
11. Icelion
12. Kraken

HUMOR

¿Cuál es el Invizimal más bailón? ¡Chachacha!

(Con el permiso de Scalinha, claro...)

DIRECTOR DE PUBLICACIONES:
José Luis Córdoba
DIRECTOR DE NUEVOS PROYECTOS:
Luis Martínez
COORDINACIÓN GENERAL:
Ponç Cufinyà
COORDINACIÓN EDITORIAL:
Anna Masoliver
COORDINACIÓN ADMINISTRATIVA:
Janet Navarrete
COORDINACIÓN DE PROMOCIONES:
Martine Toupy
PRODUCCIÓN: Jordi Guinart
SECRETARIA: Isabel Bujer
REDACCIÓN, ADMINISTRACIÓN:
C/ Vallespí, 20.
17257 Torroella de Montgrí (Girona).
Tel.: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11
www.panini.es
paninirevistas@panini.es
PUBLICIDAD:
Bola Ocho Comunicaciones
C/ Torrent Can Mariner 43, Bajos.
08031 Barcelona. Tel.: 93 429 59 45
Edu Quindós
edu@bolaochocomunicaciones.com
www.bolaochocomunicaciones.com
REALIZACIÓN:
Estudio Fénix
C/ Torrent de Can Mariner, 43. bajos.
08031 Barcelona. Tel.: 934 20 40 90
Colaboradores: Georgina Armisen, Óscar Estefanía, Joan Fàbregas, José Antonio Luján, Clara Truñó.
Cómic "El Secreto de El Dorado": Novarama-Estudio Fénix (guión), Roger Tallada (dibujo), José María Rubert (tinta), Juan Carlos Bonache (color).

IMPRESIÓN:
BIGSA Ind. Gráfica.
Pol. Ind. Congost. Av. Sant Julià, 104-112. Granollers (Barcelona)
DISTRIBUCIÓN:
Logista. Polígono Industrial Polvoranca. C/ Del Trigo, 19. Madrid.
Tel.: 914 81 98 00

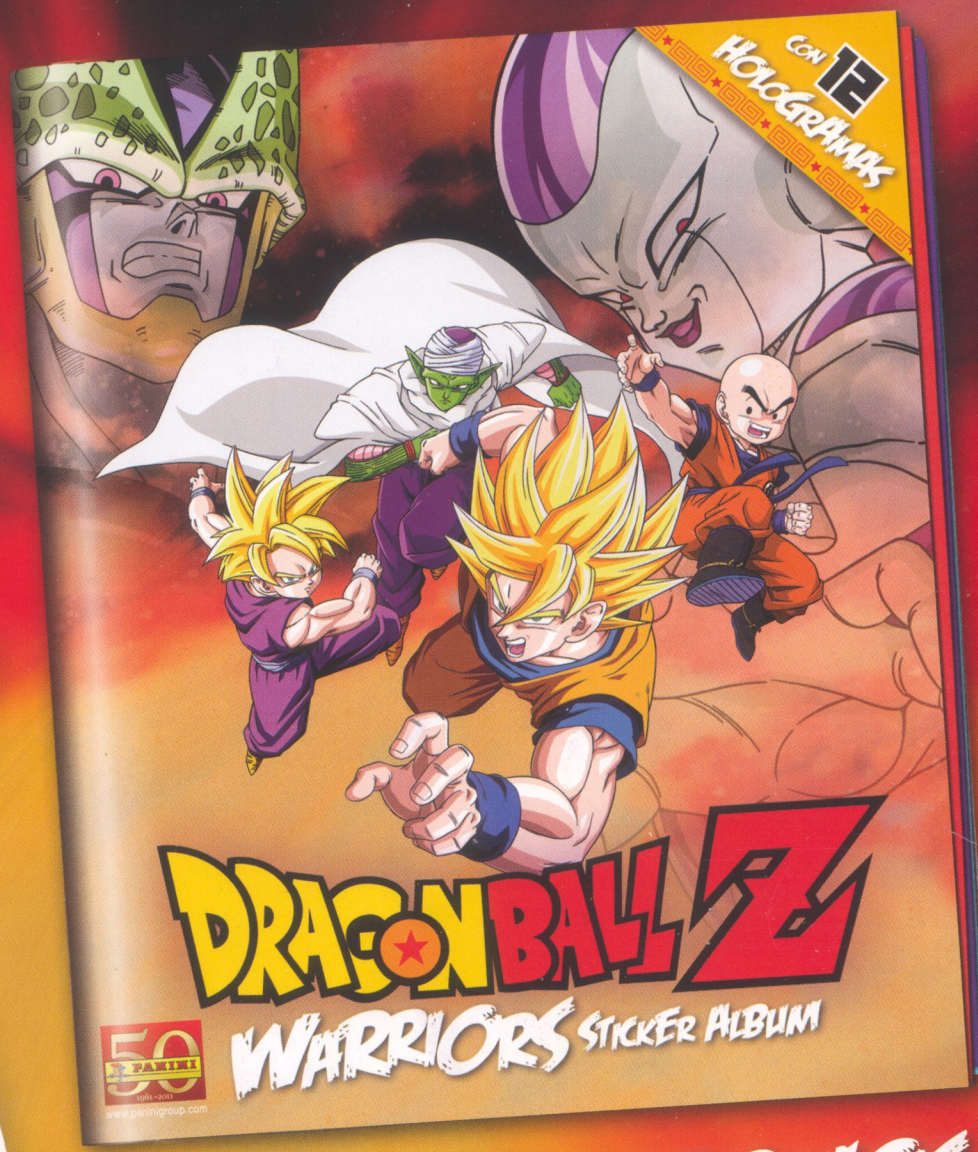
panini revistas
EDITA: PANINI ESPAÑA, S.A.
DIRECTOR GENERAL: Lluís Torrent
DIRECTOR DE MÁRKETING:
Joan Hortal
DIRECTOR COMERCIAL: Andreu Bussot
ISSN: 2014-3480
Depósito Legal: GI.1157-2011
2/2011

Se comunica al padre/madre/tutor que los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correo quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20. Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

DRAGON BALL Z

WARRIORS STICKER ALBUM

¿QUIÉN ES EL GUERRERO MÁS PODEROSO?



¡CON 12 CROMOS HOLOGRÁFICOS!

¡YA A LA VENTA!

PANINI 50 1961-2011
www.paninigroup.com

TOEI ANIMATION

©Bird Studio/Shueisha, Toei Animation

¡PREPÁRATE PARA LA ACCIÓN!

¡TUS HÉROE
YA EN TU QUIOSCO

MARVEL
www.marvel.com
TM & © 2011 Marvel & Subs.